

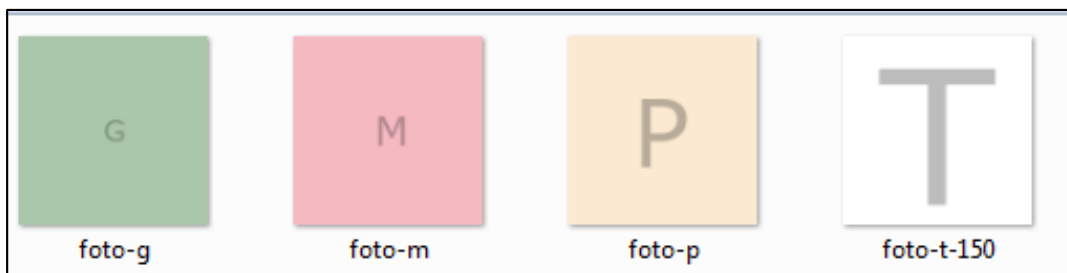


CAPÍTULO 11 – AULA 2

— Imagens que se adaptam sozinhas

Aula anterior, foi criado 3 tipos de imagens.

1. Celular – pequena – P → 300x300
2. Tablete – média – M → 700x700
3. Computador – grande - G → 1000x1000



Pasta **ex011** - pasta de estudos. Pasta **img** estão as imagens criadas.

Abrir a pasta ex011 no vsCode.

Criar o **index.html** e seu código base.

```
<title>Mídias em HTML 5</title>
</head>
<body>
  <h1>Imagem dinâmica</h1>
  <p>
    Tente abrir esse site em vários dispositivos diferentes ou simplesmente diminua e
    aumente o tamanho do seu navegador
  </p>
</body>
```

Tag **Picture** permite criar vários sources, várias fontes de imagens.

```
<picture>
  <source media="(min-width: )" srcset="" type="image/">
</picture>
```

Alterar a **media** para **max-width**

```
<picture>
  <source media="(max-width: )" srcset="" type="image/">
</picture>
```

| | |
|---|--|
| <pre>max-width: 350px)" max-width: 750px)" max-width: 1050px)</pre> <p>P → 300 = max-width: 350</p> <p>M → 700 = max-width: 750</p> <p>G → 1000 = max-width: 1050</p> | <p>Esse valor de 50 a mais para a configuração do max-width evita a criação de uma barra de rolagem lateral.</p> |
|---|--|

► sempre iniciar o source pela imagem grande. → foto-g

```
<!--permitir vários sources / fontes-->
<picture>
  <source media="(max-width: 350px)" srcset="img/foto-t-150.png" type="image/png">
  <source media="(max-width: 750px)" srcset="img/foto-p.png" type="image/png">
  <source media="(max-width: 1050px)" srcset="img/foto-m.png" type="image/png">
  
</picture>
```

Essa ordem deve ser seguida:

- 350px → mostrar a imagem foto-t-150.png
- 750px → mostrar a imagem foto-p.png
- 1050px → mostrar a imagem foto-m.png
- Tela ampla → mostrará a imagem foto-g.png

```

```

Sendo assim, a última opção será a imagem maior da seleção e ficará dentro de uma tag .